

## Списак испитних питања за усмени део испита из предмета Развој Софтвера 2

1. Грешке, откази, кварови
2. Шта је то дизајн управљан доменом (DDD)
3. Свеобухватни језик
4. "Anti-Pattern" Smart UI
5. Слојевита архитектура
6. Градивни блокови за DDD
7. Ентитет
8. Вредносни објекат
9. Сервис
10. Модул
11. Агрегат
12. Фабрика
13. Репозиторијум
14. Рефакторисање ради дубљег увида
15. Заштита интегритета модела
16. Ограничени контекст
17. Интеракција између различитих контекста
18. Инфраструктура ORM
19. Архитектура софтвера
20. Слојеви апстракције код архитектуре
21. Важност чисте архитектуре
22. Значај одлуке шта се налази у центру проучавања

23. Архитектура усмерена према бази наспрам архитектуре усмерене према домену
24. Предности и мане архитектуре усмерене према домену
25. Слојевита архитектура. Апликативни слој.
26. Зависности између слојева
27. Предности и недостаци коришћења апликативног слоја
28. Команде и упити
29. Типови архитектуре са раздвајањем команди и упита
30. Предности и недостаци раздвајања команди и упита
31. Функционална организација
32. Предности и мане функционалне организације
33. Карактеристике монолита
34. Дефиниција микросервиса
35. Предности и мане микросервисне архитектуре
36. Потребa за микросервисном архитектуром
37. Реализација микросервисне архитектуре
38. API капија
39. Комуникација између микросервиса
40. Оркестрација и кореографија
41. Откривање сервиса
42. Модуларни монолит и микросервиси
43. Конвејев закон
44. Аутоматизована изградња и испорука
45. Docker и Kubernetes
46. CAP теорема

47. Последице CAP теореме
48. Типови конзистенције
49. Евентуална конзистенција
50. Врсте партиционисања
51. PACELC теорема